

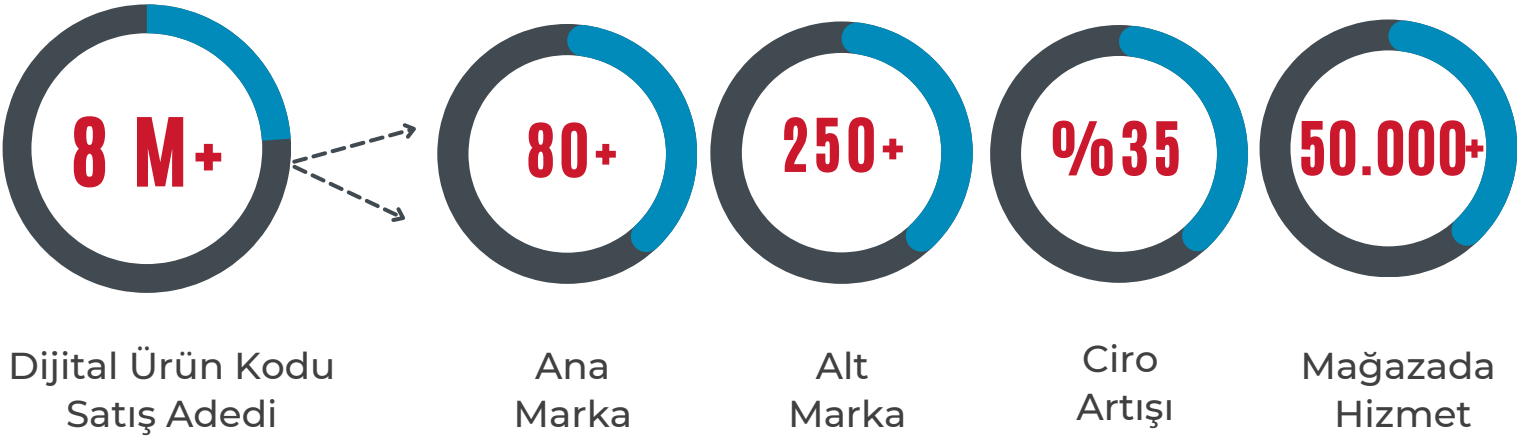
2022 Yılında Finansal Hizmet ve Dijital Ürünlerde Neler Yaptık?

2022 yılında da Türkiye'de "ilk" olma istikrarını sürdürdük. Yalnızca kendi kurumumuza değil, bünyemize kattığımız yeni ürün, hizmet ve çözümlerle iş ortaklarımıza da yepyeni portföyler, hedef kitleleri ve ciro yarattık.

Türkiye'nin her köşesinde %100 Yerli OTSPlatform Yazılımı ile Hizmet Verdik.

Dijital Ürün Portföyümüz ve Finansal Hizmet Çözümlerimizle Satış Noktası Yazar Kasalarında Konumlandık.

Dijital Ürünler



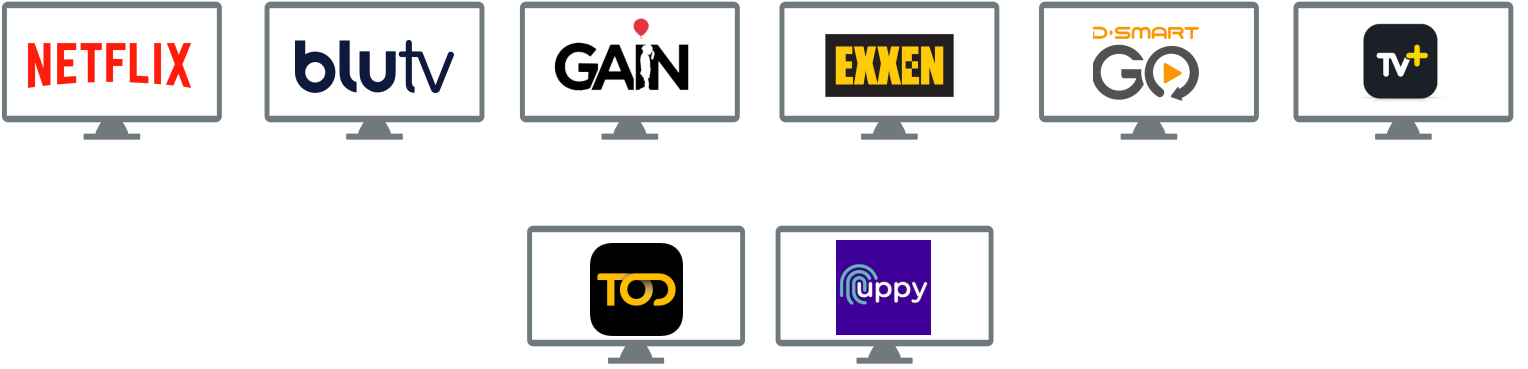
Türkiye'nin 81 ilinde Ürün ve Hizmetlerimizle Konumlandık

Türkiye'nin 81 ilinde 500' den fazla ilçede tüm müşterilerimize kaliteli hizmet sunduk. Türkiye'nin her bölgesine yayıldık, 22.000 + Mağazada ürünlerimizi görsel ve satış modeli olarak konumlandırdık.



Popüler Dijital Platformlarını İzleyiciler ile Buluşturduk

Milyonlarca kullanıcısı olan ülkemizde ve dünyada popüler olan, film, dizi, belgesel, müzik birçok eğlenciyi içerisinde barındıran dijital platformları portföyümüze ekledik ve son kullanıcılar ile buluşturduk.



Oyun Portföyümüzle Gamerları Satış Noktaları ile Buluşturduk

Dünyanın en iyi oyun markalarını portföyümüze ekledik. Satış Noktalarını Milyonlarca gamerla buluşturduk.

Dijital Kodlar sayesinde oyuncular, karakter ve oyun itemlerini geliştirip, eğlencenin tadını çıkarttı.





TL ve Paket Yükleme İşlemlerini Satış Noktalarında Yaygınlaştırdık

TL ve Paket Yükleme İşlemleri ile kullanıcıların, shoplara gitmeden hattına yüklenen internet, konuşma, sosyal medya ve SMS ile iletişimin tadını çıkartmasını sağladık.

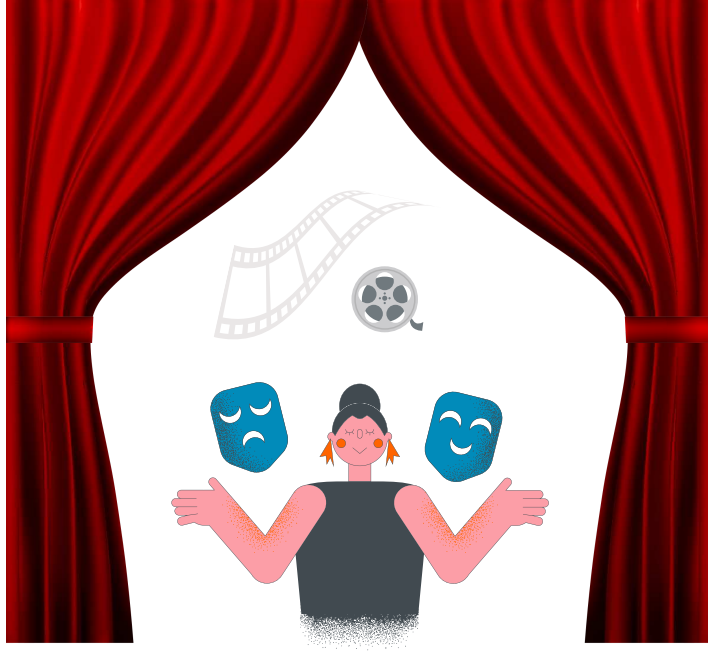
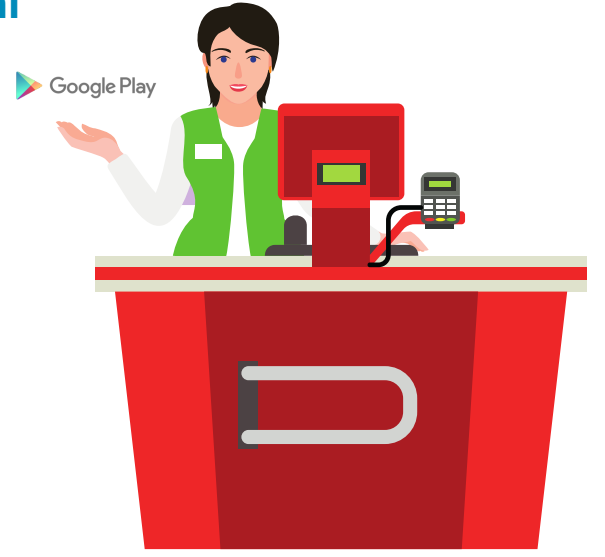
Kullanıcılar, bu sayede bulundaki lokasyonlardaki Satış Noktalarından kolayca TL ve Paket yükleme işlemlerini yaptılar.



Mobil Dünyanın Kapılarını ve Müziğin Sesini Satış Noktalarında Kullanıcılara Açtık

Kullanıcılar kodlarla, uygulamalar, oyunlar, müzikler, filmler ile mobil dünyanın tadını çıkarttı. OTSPlatform entegrasyon sayesinde kullanıcılar, IOS ve Android işletim sistemli telefonlarında dilediği uygulamaya kolayca ulaştı.

Ayrıca, Amazon kodlarıyla e-ticaret alışverişinin keyfini çıkarttı.



Türkiye'de Yine "İlk" Olduk Etkinlik ve Yolculuk Kodlarını Satış Noktalarına Taşıdık

Tiyatro, sinema, müzikal ve birçok etkinlik kodları Satış Noktalarında satışa sunuldu. Kullanıcılar, aldıkları etkinlik kodları ile diledikleri aktiviteye kolayca ulaşabildiler.

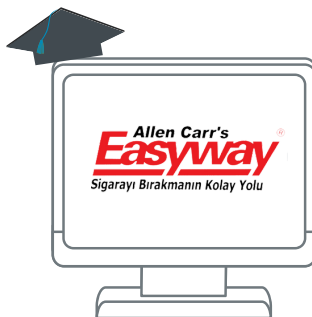
Obilet Kodları ile otobüs, uçak bileti, araç kiralama ve otel rezervasyon kodları Satış Noktalarımızda kullanıcıları ile buluştu.

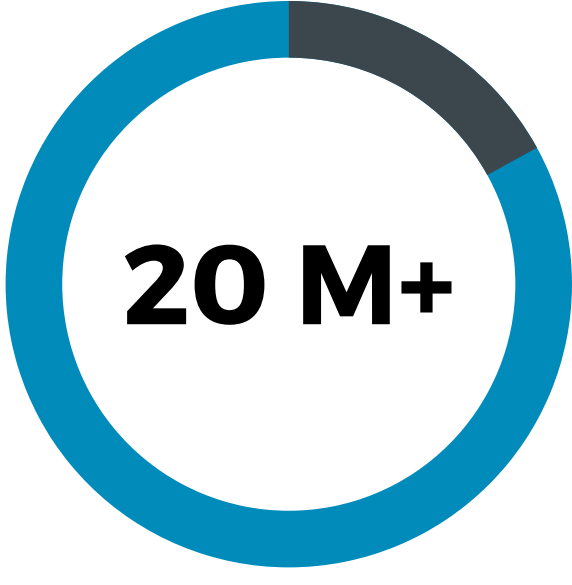


Eğitim ve Sağlık Kodlarımız Türkiye'nin Dört Bir Tarafından Kullanıcıları ile Buluştu

OTSPlatform Entegrasyonu ile hem sağlıklı yaşamak isteyenlere hem de İngilizce eğitim almak isteyenlere eğitim kodları sunduk.

Hem sağlıklı yaşamı hem de eğitimi destekledik.





20 M+

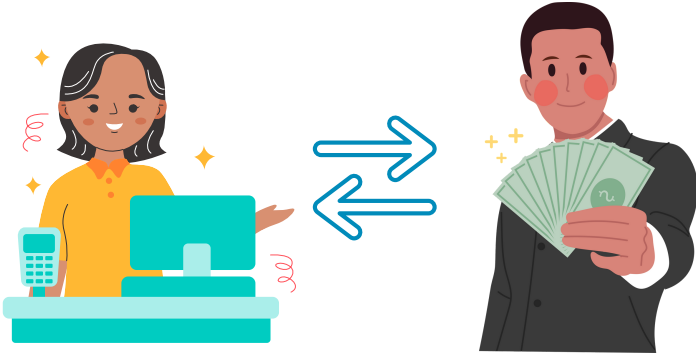
İşlem Sayısı

2022 Yılı FinTech Yılımız Oldu Kasalardan 20 M+ İşlem Yapıldı

Fintech alanında yaptığımız çalışmalar, servis ve çözümlerimiz %70 büyüdü. İşlem hacmimizi büyüttük ve yazar kasalardan 2022 yılında 20 M+ işlem geçmesini sağladık.

2023 yılında da Fintech alanına bu alanında yatırım ve hizmetlere devam edeceğiz.

Kasalardan Çıkan Bilgi Fişlerimiz ile Ülkemizi Sardık ve İki Kere Türkiye Turu Yaptık



700.000+

Kasadan Para Transferi İşlem Adedi

500.000'den fazla kullanıcının, Para Transferi işlemini bankaya gitmeden, Satış Noktası yazar kasalarından hızlı ve pratik şekilde gerçekleştirmelerini sağladık.



1,6 M+

Kasadan Fatura Tahsilatı İşlem Sayısı

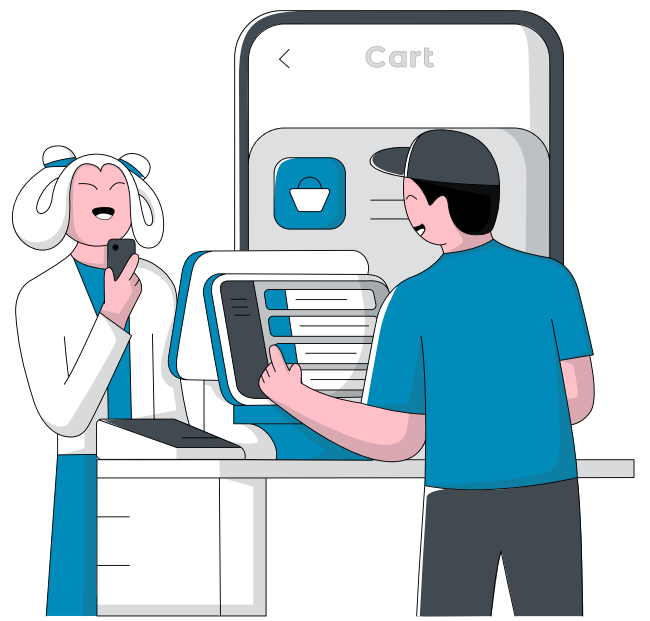
Fatura Tahsilatı işlemini ile 1.6 Milyondan fazla kullanıcıya bir yandan alışveriş yaparken bir yandan da faturalarını ödeme imkanı sunduk.



6 M+

Kasadan Ödeme

Kullanıcıların, ön ödemeli kartlarını bir ödeme aracı olarak kullanmalarını sağladık. Bu sayede kredi kartı kullanmayan kullanıcıların da alışveriş yapabilmelerine olanak tanıdık.



9,5 M+

Bakiye Yükleme

OTSPlatform entegrasyonu sayesinde, 3 Milyondan fazla kullanıcının ön ödemeli kartlarına yazar kasa üzerinden Bakiye Yükleme imkanı sunarak kartlarını kolayca kullanmalarını sağladık.